

1. Padel

A padel elsősorban egy ütősport, de emellett szórakoztató, közösségi élmény. Érdekes keveréke a fallabdának és a tenisznek. Ebben a feladatban a játékot bemutató leírást kell elkészítenie. A dokumentum elkészítéséhez használja fel a *forras.txt* UTF-8 kódolású szövegállományt és a *corcuera.png*, a *palya.png* és az *uto.png* képfájlokat!

- Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével a *padel* nevű dokumentumot a program alapértelmezett formátumában a *forras.txt* felhasználásával! Az elkészített dokumentum ne tartalmazzon felesleges szöközőket és üres bekezdéseket!
- Legyen a dokumentum álló tájolású és A4-es lapméretű! A bal és jobb oldali margót állítsa 2,3 cm-re, míg az alsó és felső margót 2 cm-re (ha a használt szövegszerkesztő programban az élőfej és az élőláb a szövegtükörből veszi el a területet, akkor a felső és alsó margó legyen 1 cm, az élőfej és élőláb magassága 1 cm és azoktól a szöveg távolsága 0 cm)!
- A dokumentumban alkalmazza a következő beállításokat, ahol a feladat nem kér mást!
 - Állítson be EB Garamond betűtípust a teljes dokumentumban, a szövegtörzsben 12 pontos betűmérettel!
 - A bekezdések sorkizárt igazításúak legyenek!
 - A bekezdések előtt 0, utánuk 6 pontos térköz legyen, és a bekezdések sorközét állítsa egyszeresre!
 - A teljes dokumentumban alkalmazzon automatikus elválasztást!
- A cím és az alcímek formázását a következőképpen készítse el!
 - A cím legyen 16 pontos betűméretű és félkövér betűstílusú! A cím előtt 6 pontos, utána 12 pontos térközt állítson be!
 - Az alcímek 13 pontos betűméretűek, félkövér betűstílusúak legyenek, illetve állítson be előttük és utánuk 6 pontos térközt!
- A padel játék kitalálója nevének első előfordulását emelje ki félkövér betűstílussal „**A padel története**” részben!
- Szúrja be balra igazítva a *corcuera.png* képet „**A padel története**” alcímhez tartozó részbe! A kép szélességét az arányok megtartásával állítsa 5 cm-re! A képnek állítson be tetszőleges külső árnyékot, ahol a távolságérték 5 pontnál (0,18 cm) ne legyen nagyobb! Állítsa be a szöveg távolságát a képtől mindegyik oldalon 0,2 cm-re!
- A „**Padelütő**” és a „**Padellabda**” alcímekhez tartozó bekezdéseket tördelje kéthasábos formába! A két hasábban lévő szöveg megjelenését a minta szerint alakítsa ki!
- A padelütőt és -labdát bemutató rész alá szúrja be középre igazítva az *uto.png* képet! A kép szélessége a méretarányok megtartása mellett legyen 6 cm! A képnek állítson be az előző képpel megegyező külső árnyékot!
- A „**Padelpálya**” alcím a második oldal tetején legyen és az ehhez tartozó bekezdésbe szúrja be a *palya.png* képet! A kép szélességét a méretarányok megtartásával állítsa 8 cm-re! A képet helyezze el a bekezdésben a minta szerint!
- Az utolsó alcím alatti három bekezdést alakítsa felsorolássá! A felsorolás jele a „–” legyen!

11. A dokumentum élőfejét és élőlábát az alábbiak szerint készítse el!

- A betűtípus EB Garamond legyen, a betűméret pedig 10 pont!
- Az élőfejben a szöveg legyen a dokumentum címe, félkövér és dőlt betűstílussal kiemelve, valamint jobbra igazítva!
- Az élőlábban az oldalszámot jelenítse meg középre igazítva!
- Az élőfejben a szöveg alá, az élőlábban pedig az oldalszám fölé szúrjon be vékony vonalat a szövegtükör szélességében!

25 pont

Minta a Padel feladathoz:

Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot


Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot

A padel egy gyors tempójú, izgalmas ütősport, amely a tenisz, a fallabda és a tollaslabda elemeit ötvözi. Népszerűsége az elmúlt években robbanásszerűen megnőtt, és világszerte egyre többen fedezik fel ennek a dinamikus játéknak az örömeit. Ebben a dokumentumban bemutatjuk a padel történetét, eszközeit és alapvető szabályait.

A padel története

A padel története egészen 1969-ig nyúlik vissza, amikor **Enrique Corcuera** mexikói üzletember Acapulcóban megépítette az első padelpályát a háza udvarán. Corcuera eredetileg squashpályát szeretett volna, de a rendelkezésre álló terület korlátozott volt. Ezért egy kisebb pályát alakított ki, amit fallabda-szerű falakkal vett körül, hogy a labda ne repüljön ki a szomszédos területre. Ez a kezdetleges pálya adta az alapötletet. Ez a kezdetleges pálya adta az alapötletet.

A sport hamar népszerűvé vált Mexikóban, eljutott, köszönhetően Corcuera barátjához, hercegnek, aki az 1970-es években Spanyolországban (különösen Argentínában), Spanyolországban és a világ más részein



A padel eszközei


A padelhez viszonylag kevés speciális felszerelésre van szükség, ami hozzájárul a sport népszerűségéhez.

Padelütő

A padelütő (vagy „pala”) különbözik a tenisz- vagy squashütőtől. Tömör anyagból készül, általában üvegszálból, karbonból vagy ezek kombinációjából. Az ütőfej felülete perforált, ami csökkenti a légellenállást és segít a labda kontrollálásában. Nincsenek húrok rajta, mint a teniszütőn. Az ütő súlya és formája változhat, de alapvetően lapos felülettel rendelkezik.

Padellabda

A padellabda mérete és súlya hasonló a teniszlabdához, de kissé alacsonyabb nyomással rendelkezik, ami miatt könnyebb pattan és hosszabb ideig tart a pályán.




1

Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot

Padelpálya

A padelpálya az egyik legkülönlegesebb eleme a sportnak. A pálya mérete 10 méter széles és 20 méter hosszú. Üveg- és/vagy drótháló falakkal van körülvéve, amelyek elválaszthatatlan részét képezik a játéknak, mivel a labda pattanhat rótuk. A pálya közepén háló van, hasonlóan a teniszpályához. A felület anyaga általában műfű vagy beton.



A padel szabályai

A padel szabályai viszonylag egyszerűek, ami megkönnyíti a kezdők számára a játék elsajátítását.

Játékosok és pontozás

A padelt jellemzően párosban játsszák (két játékos a háló egyik oldalán, két játékos a másikon). A pontozás rendszere megegyezik a teniszével (15, 30, 40, játék, szett, mérkőzés). A mérkőzés általában két nyert szettig tart.

Adogatás

Az adogatás a padel egyik kulcsfontosságú eleme. Az adogatónak a saját adogatómezőjében kell állnia, és a labdát a derékvonal alatt kell elütnie, miután egyszer lepattant a földön. A labdának át kell mennie a háló felett, és az ellenfél adogatómezőjében kell lepattannia. Ha a labda lepattan a falról az ellenfél térfelén, az érvényes, de ha az ellenfél térfelén közvetlenül falba csapódik, az hiba.

Játék a falakkal

Ez az, ami igazán különlegessé teszi a padelt: a falak aktívan részt vesznek a játékban. Miután a labda lepattan a pályán, pattanhat a falról, mielőtt visszaütnék. Ez hosszabb labdameneteket és izgalmas stratégiai lehetőségeket eredményez. A labda kétszer pattanhat le a földön, mielőtt visszaütnék, de ha egyszer lepattan a földön, és utána a falról pattanva a pályán belül másodszor is lepattan, az már pontvesztés.

Egyéb fontos szabályok

- A labda csak egyszer pattanhat le a saját térfelén.
- A játékosok elüthetik a labdát, mielőtt az a falról lepattanna (röptetés), kivéve az adogatásnál.
- Ha a labda a saját térfél falán pattan le, mielőtt az ellenfél térfelén lepattanna, az hiba.

A padel egy rendkívül szórakoztató és kihívásokkal teli sport, amely kiválóan alkalmas barátokkal vagy családdal való kikapcsolódásra. Könnyen tanulható, de a benne rejlő taktikai mélység hosszú távon is fenntartja az érdeklődést. Ha még nem próbáltad, érdemes belevágnod!

2