

2. Viharjelzés

A balatoni viharjelzés arra szolgál, hogy a tavon lévőket figyelmeztesse az időjárásból adódó veszélyekre. A strandokon hirdetőtábla mutatja, hogy milyen szélereősségtől áll fenn az első-, illetve a másodfokú viharjelzés. A viharjelzést a percnként adott alkalommal felvillanó fények jelentik, melyek jól láthatók. A hirdetőtáblák megmutatják, hogy mit szabad tenniük a strandolóknak viharjelzés esetén.

Készítsen egy, a viharjelzést bemutató hirdetőtáblát vektorgrafikus szerkesztőprogram segítségével SVG-formátumban az alábbi leírás és a minta szerint! Munkáját mentse *viharjelzes* néven! Ügyeljen arra, hogy a megrajzolt alakzatok vektorgrafikus objektumok legyenek! A megoldáshoz szükséges szövegek megtalálhatók a *vihar.txt* UTF-8 kódolású, egyszerű szöveges állományban.

1. A kép legyen A4-es méretű, fekvő tájolású!
2. Helyezzen el egy, az oldal méretével egyező és azt pontosan fedő téglalapot! A téglalap kitöltése legyen RGB(54, 72, 96) színekódú sötétkék szín! A téglalapnak ne legyen körvonala! A téglalap az összes – később létrehozandó – alakzat mögött helyezkedjen el! (A téglalapot zárhatja a véletlen módosítások elkerülése céljából.)
3. Helyezze el a „VIHARJELZÉS” szöveget, és formázza a következők szerint!
 - a. A szöveg Open Sans betűtípussal és 72 pontos betűmérettel jelenjen meg!
 - b. A szöveg színét állítsa RGB(196, 136, 136) kódú színre!
 - c. A szöveget helyezze el a kép felső harmadában, vízszintesen középre!
4. Készítse el a minta és a leírás alapján az úszó és a gumimatracon fekvő pálcikaembert, valamint a matracot! A pálcikaemberek teste és a gumimatrac 1 mm vastagságú alakzatokból készüljön, színük legyen a korábbi RGB(196, 136, 136) kódú szín!
 - a. A két pálcikaember feje egy-egy 4,5 mm átmérőjű kör legyen! A köröknek ne legyen kitöltése, csak körvonala!
 - b. Rajzolja meg a fekvő pálcikaembert és a gumimatracot! A pálcikaemberek testének többi részét és a matracot egyenes szakaszokból állítsa össze! Az úszó pálcikaember testét három, a fekvő pálcikaember testét hat szakaszból alakítsa ki!



5. Készítsen az úszó és a matracon fekvő pálcikaember alá két egyforma vonalból álló hullámszerű alakzatot a leírás és a minta szerint! A hullámok vastagsága 0,75 mm, a hullámok színe RGB(110, 190, 195) színekódú világoskék legyen!
6. Készítsen egy 3 soros, 3 oszlopos táblázatot téglalapokból vagy szakaszokból a leírásnak és a mintának megfelelően!
 - a. A táblázat celláinak vonalai a kép oldalaival párhuzamosan helyezkedjenek el!
 - b. A táblázat vonalainak vastagsága 3 mm, színük RGB(200, 215, 215) színekódú halványkék legyen! Ügyeljen a téglalapok elhelyezésére: azok illesztési pontatlansága miatt ne legyen a szegély látható vastagsága sehol se több a megadottnál!

- c. A táblázat celláiban a mintának megfelelően helyezze el a szövegeket!
- d. A szövegek betűtípusa a címekkel azonos Open Sans legyen, betűméretük 18 pontos, 24 pontos, illetve 48 pontos legyen!
- e. A szövegek színe minden esetben a táblázat vonalainak halványkék színével egyezzen meg!
- f. A táblázat utolsó oszlopának két megfelelő cellájában helyezze el az elkészített ábrákat!
- g. A jobb alsó cellában egy-egy szakasszal áthúzott kört tegyen az ábrák fölé úgy, hogy azok határvonalán kívül az eredeti ábra ne legyen látható!
- h. A körök és az áthúzást jelző ferde szakasz legyen 2 mm vastagságú és a korábban használt RGB(196, 136, 136) színkódú!

20 pont

Minta:

| FOKOZAT | FÉNY | SZABÁLYOK |
|---------|---------|---|
| I | 45/perc | max. 500 m   |
| II | 90/perc |   |