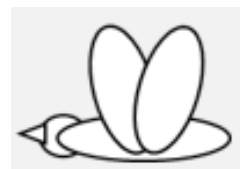
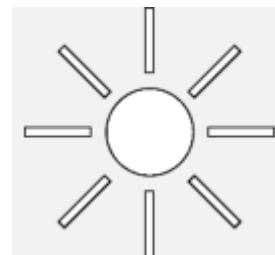


## KEDVES VERSENYZŐ!

Először nézd meg a mintát és olvasd végig figyelmesen a gyakorlati feladat leírását! A rajz elkészítésére 60 perc áll rendelkezésedre. Figyelj a pontos méretekre, színekre! A mintáról a képek másolása tilos! (Csak akkor jár pont, ha a megrajzolt kép részekre szétbontható.) Ne feledkezz meg a folyamatos mentésről munka közben! A könnyebb szerkesztéshez használhatod a jobb alsó sarokban található *Nagyítás* funkciót.



- Hozz létre egy üres bemutatót és mentsd el **Kerületed\_01\_Tanulói azonosítód** néven.  
Pl.: A második kerületben A12B1 tanulói azonosítóval versenyző tanuló az alábbi néven menti a munkáját: 02\_01\_ A12B1
- A dia fektetett tájolású, a dia mérete: szélesvásznú (16:9).
- Nap** részei: szabályos kör (2-2 cm) és téglalap: 1,5 cm magas és 0,2 cm széles.
  - A kitöltésük sárga és körvonaluk narancssárga színű.
  - Figyelj arra, hogy a napsugarak ugyanolyan távolságra legyenek a körtől és pontosan 45 fokot forduljanak. (A pontossághoz használj másolást, csoportosítást és forgatást.)
- Madarak:** Készíts négy ellipszis és egy háromszög alakzatokból madarat a minta alapján.
  - Csoportosítsd a kész madarat és másold le még hétszer. Helyezd a mintához hasonló helyekre.
  - Két madár az ellenkező irányba nézzen és pontosan egy vonalban legyenek egy másik madárral.
- Hajó**
  - Hajótest:  
Két sarkán levágott téglalap, magassága: 4 cm, szélessége: 15,18 cm.  
Kitöltése: barna RGB (72,36,0), körvonal nélküli.



A hajó pereme 30 négyzetből áll, amiknek a mérete: 0,4-0,4 cm. Színe: világosbarna RGB (153, 102, 0)

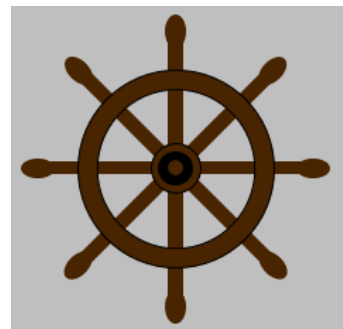
A hajótesten 10 darab, 3 pont vastag vonal van, egymástól egyforma távolságra. Színe: világosbarna RGB (102,51, 0)

- Vitorla:

Illeszd be a `vitorla.png` képet és helyezd a megfelelő helyre.

- **Kormány**

- Készítsd el a minta alapján a kormányt. Kormány széle: üres kör.
- Színek: sötétbarna RGB (72, 36,0), fekete RGB (0, 0, 0)
- Helyezd a két növény közé! (`novenyek1.png`)



- **Képek**

- Illeszd be a `delfin.jpg` és a `halak.jpg` képet a megfelelő helyre és távolítsd el a hátterüket. A delfin kép 10 cm magas. Szűrd be a `noveny2.png`, `noveny3.png` képeket és helyezd a mintán látható helyre!

- **Hátterek**

- Ég: téglalap (9,53 x 34 cm), kitöltése: halványkék
- Víz: téglalap (9,53 x 34 cm), kitöltése: színátmenetes. Iránya: bal felülről jobb alulra.
- Színátmeneti végpontok:  
RGB (255, 255, 255), RGB (42, 163, 92),  
RGB (17, 76, 113), RGB (0, 32, 96)



- **Homok**

- Ellipszisekből készítsd el a homokot, aminek a színe: RGB (223, 188, 137)

- **Választható feladat: Saját hal vagy kincsesláda elkészítése.**

- Rajzolj egy tetszőleges halat VAGY készíts egy kincsesládát!

- **Mentés**

- Ellenőrizd a mentést és azonos néven `.jpg` formátumban is mentsd el a munkádat!

**SIKERES VERSENYZÉST KÍVÁN A VERSENYBIZOTTSÁG!**