1. feladat

Jelöld, hogy az állítás a vektorgrafikára vagy rasztergrafikára igaz!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A kép nagyításakor romlik a kép minősége. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| A kép fájlmérete kicsi. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Matematikai formulák írják le a képet alkotó elemeket. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| A kép lehet .jpg kiterjesztésű fájl. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Üdvözlőkártyák, logók elkészítésére a legalkalmasabb. | vektorgrafika | rasztergrafika |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A kép nagyításakor romlik a kép minősége. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| A kép fájlmérete kicsi. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Matematikai formulák írják le a képet alkotó elemeket. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| A kép lehet .jpg kiterjesztésű fájl. | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Üdvözlőkártyák, logók elkészítésére a legalkalmasabb. | vektorgrafika | rasztergrafika |

1. feladat

Jelöld, hogy az alábbi programok vektorgrafikus vagy rasztergrafikus szerkesztésre alkalmasak!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| GIMP | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Photoshop | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Inkscape | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Boxy SVG | vektorgrafika | rasztergrafika |
| COREL Photo-Paint | vektorgrafika | rasztergrafika |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| GIMP | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Photoshop | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Inkscape | vektorgrafika | rasztergrafika |
| Boxy SVG | vektorgrafika | rasztergrafika |
| COREL Photo-Paint | vektorgrafika | rasztergrafika |

1. feladat

A számítógép monitora vagy a telefon kijelzője képpontokból áll. Jelöld az igaz állításokat!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Egy képpont nagyon kicsi, szabad szemmel nem látható. | igaz | hamis |
| Minden képpontnak külön-külön állítható a színe. | igaz | hamis |
| A képpont neve idegen szóval pixel. | igaz | hamis |
| Minél több képpont alkotja a képet, annál részletdúsabb az eredmény. | igaz | hamis |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Egy képpont nagyon kicsi, szabad szemmel nem látható. | igaz | hamis |
| Minden képpontnak külön-külön állítható a színe. | igaz | hamis |
| A képpont neve idegen szóval pixel. | igaz | hamis |
| Minél több képpont alkotja a képet, annál részletdúsabb az eredmény. | igaz | hamis |

1. feladat

Mobiltelefonunk kamerája 16 megapixeles. Jelöld, mit jelent ez!

* Azt jelenti, hogy 1 perc alatt 16 képet képes készíteni.
* Ez az adat a színek számát adja meg a kész fotón.
* A készített kép 16 millió képpontból fog állni.
* A készített kép mérete 16 MB lesz.

Megoldás sárgával:

* Azt jelenti, hogy 1 perc alatt 16 képet képes készíteni.
* Ez az adat a színek számát adja meg a kész fotón.
* A készített kép 16 millió képpontból fog állni.
* A készített kép mérete 16 MB lesz.

1. feladat

Jelöld, hogyan lehet a számítógépre rátenni egy mobiltelefonnal készült képet!

* A mobileszközt USB-kábellel a számítógéphez csatlakoztatjuk és a fájlkezelővel átmásoljuk a fájlokat.
* A mobileszközből kivesszük a háttértárként szolgáló memóriakártyát, rajta a képpel, majd egy kártyaolvasóval csatlakoztatjuk a számítógéphez és a fájlkezelővel átmásoljuk a fájlokat.
* A Bluetooth-on keresztül továbbítjuk a képet a számítógépre.
* Ha az eszköz képes wifihálózathoz vagy mobilinternethez csatlakozni, akkor a képet elküldhetjük a közösségi oldalakon vagy e-mailben.

Megoldás: összes bejelölése

1. feladat

Jelöld, milyen lehet egy kép kiterjesztése!

* .png
* .tif
* .txt
* .jpg
* .mkv
* .gif

Megoldás sárgával:

* .png
* .tif
* .txt
* .jpg
* .mkv
* .gif

1. feladat

Jelöld, mit jelent az, hogy a kép mérete 4000 x 3000!

* 4000 képpont van vízszintesen és 3000 függőlegesen
* 4000 képpont van függőlegesen és 3000 vízszintesen
* a kép 12 millió képpontból áll
* a kép 7000 képpontból áll
* nincs ilyen méretű kép

Megoldás sárgával:

* 4000 képpont van vízszintesen és 3000 függőlegesen
* 4000 képpont van függőlegesen és 3000 vízszintesen
* a kép 12 millió képpontból áll
* a kép 7000 képpontból áll
* nincs ilyen méretű kép

1. feladat

Jelöld, hogyan tudok csak olyan képeket megjeleníteni egy zsiráfról az interneten, amiknek nincs háttere!

* Képek – Eszközök - Típus – Háttér nélküli
* Képek – Szűrés – Típus – Háttér nélküli
* Képek – Eszközök - Szín – Átlátszó
* Képek – Szűrés – Üres háttér
* Nincs lehetőség a szűrésre.

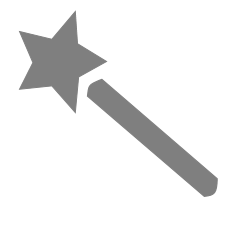
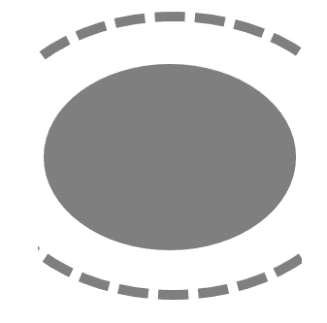
Megoldás sárgával:

* Képek – Eszközök - Típus – Háttér nélküli
* Képek – Szűrés – Típus – Háttér nélküli
* Képek – Eszközök - Szín – Átlátszó
* Képek – Szűrés – Üres háttér
* Nincs lehetőség a szűrésre.

1. feladat

Képek a feladathoz: kij1.png, kij2.png, kij3.png

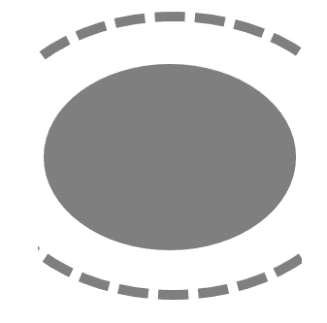
Párosítsd az ikont a jelentésével!



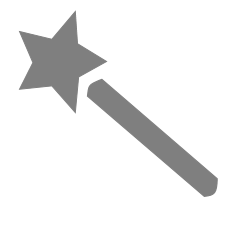
Lehetőségek:

* szabadkézi kijelölési eszköz
* téglalap alakú terület kijelölése
* egybefüggő terület kijelölése
* ellipszis alakú terület kijelölése
* szín szerinti kijelölés
* kitöltési eszköz
* alakzatok beszúrása

Megoldás:

 ellipszis alakú terület kijelölése

 szabadkézi kijelölési eszköz

 szín szerinti kijelölés

1. feladat

kép a feladathoz: tenger.png



Jelöld, hogyan készülhetett el GIMP-ben a minta!

* Sok ki ellipszisek rajzolásával és kék szín kitöltéssel.
* Lasszóval kattintgatva megrajzoltam a hullámokat, majd kitöltöttem kék színnel az alatta lévő részt.
* Lasszóval megrajzoltam a tenger felső részét, majd a képen kívül visszamentem a kijelölés elejére. Kék színnel kitöltöttem.
* A lasszó kijelölés kiválasztása után a bal egérgombot lenyomva tartva megrajzoltam a tenger felső részét, majd kék színnel kitöltöttem az alatta lévő részt.
* Ecsettel megrajzoltam a hullámokat, majd kitöltöttem kék színnel az alatta lévő részt.

Megoldás sárgával:

* Sok ki ellipszisek rajzolásával és kék szín kitöltéssel.
* Lasszóval kattintgatva megrajzoltam a hullámokat, majd kitöltöttem kék színnel az alatta lévő részt.
* Lasszóval megrajzoltam a tenger felső részét, majd a képen kívül visszamentem a kijelölés elejére. Kék színnel kitöltöttem.
* A lasszó kijelölés kiválasztása után a bal egérgombot lenyomva tartva megrajzoltam a tenger felső részét, majd kék színnel kitöltöttem az alatta lévő részt.
* Ecsettel megrajzoltam a hullámokat, majd kitöltöttem kék színnel az alatta lévő részt.

1. feladat

Egészítsd ki!

Ha ellipszis vagy téglalap alakú terület kijelölése közben lenyomjuk a(z) \_\_\_\_\_\_\_ billentyűt, szabályos alakzatot kapunk.

Lehetőségek:

* shift
* ctrl
* alt
* tab
* space

Megoldás sárgával:

* shift
* ctrl
* alt
* tab
* space

1. feladat

Jelöld, hogyan adhatunk körvonalat az objektumunknak!

* Szerkesztés 🡪 Kijelölés körberajzolása…
* Szerkesztés 🡪 Körvonal hozzáadása…
* Szerkesztés 🡪 Körvonal
* Kijelölés 🡪 Körvonal
* Nincs rá lehetőség a GIMP-ben.

Megoldás:

* Szerkesztés 🡪 Kijelölés körberajzolása…
* Szerkesztés 🡪 Körvonal hozzáadása…
* Szerkesztés 🡪 Körvonal
* Kijelölés 🡪 Körvonal
* Nincs rá lehetőség a GIMP-ben.

1. feladat

Jelöld, mi a pipetta!

* Színkeverő eszköz.
* Színátvívő eszköz
* Fazetta egyik fajtája.
* Eltávolítja a kép hátterét.
* Egyforma színű részeket kijelölő eszköz.

Megoldás sárgával:

* Színkeverő eszköz.
* Színátvívő eszköz.
* Fazetta egyik fajtája.
* Eltávolítja a kép hátterét.
* Egyforma színű részeket kijelölő eszköz.

1. feladat

Jelöld, melyik az a színkombináció, amiből ki lehet keverni az összes színt!

* sárga, kék, fekete
* zöld, piros, sárga
* barna, fehér, kék
* kék, piros, zöld
* fekete, piros, sárga

Megoldás sárgával:

* sárga, kék, fekete
* zöld, piros, sárga
* barna, fehér, kék
* kék, piros, zöld
* fekete, piros, sárga

1. feladat

Jelöld, minek a mértékegysége a ppi és a dpi!

* hosszúságnak
* felbontásnak
* színmélységnek
* fájlméretnek
* polarizációnak

Megoldás sárgával:

* hosszúságnak
* felbontásnak
* színmélységnek
* fájlméretnek
* polarizációnak

1. feladat

Jelöld, milyen transzformálást NEM csinálhatunk GIMP-ben!

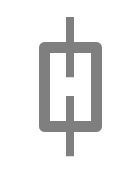
* Átméretezést
* Forgatást
* Nyírást
* Tükrözést
* Egységes alakítást
* A fentiek mind megvalósíthatóak.

Megoldás: A fentiek mind megvalósíthatóak

1. feladat

kép a feladathoz: ikon.png

Jelöld, hol láthattad az alábbi ikont!



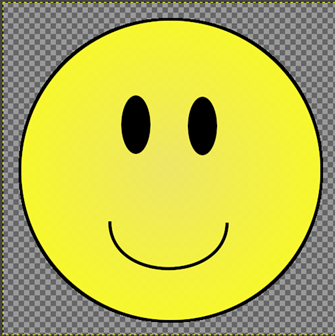
* Kitöltés
* Kijelölés
* Rétegek
* Méretezés
* Alfa csatorna

Megoldás:

Méretezés

1. feladat

kép a feladathoz: smiley.png



Jelöld, milyen kijelölést használjunk, hogy az ábrán látható összes fekete részt egy kattintással egyszerre kijelöljük!

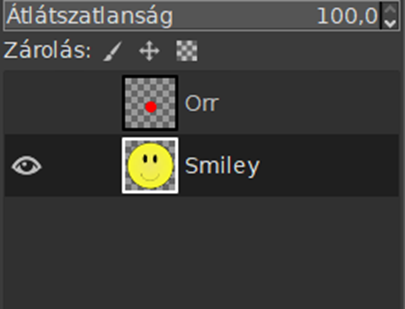
* Ellipszis alakú kijelölést
* Varázspálca kijelölést
* Szabadkézi kijelölést
* Szín szerinti kijelölést
* Olló kijelölést

Megoldás:

* Ellipszis alakú kijelölést
* Varázspálca kijelölést
* Szabadkézi kijelölést
* Szín szerinti kijelölést
* Olló kijelölést

1. feladat

kép a feladathoz: orr.png



Jelöld, miért nem látszódik a bohócorr!

* Túl kicsi az orr a mosolygósarchoz képest.
* Mert a Smiley réteg átlátszatlansága 100%.
* Mert az Orr réteg átlátszatlansága 100%.
* A réteg láthatósága ki van kapcsolva.
* A rétegek sorrendje miatt.

Megoldás:

* Túl kicsi az orr a mosolygósarchoz képest.
* Mert a Smiley réteg átlátszatlansága 100%.
* Mert az Orr réteg átlátszatlansága 100%.
* A réteg láthatósága ki van kapcsolva.
* A rétegek sorrendje miatt.

1. feladat

Jelöld, hogyan tudunk közelíteni a kép egyes részeire!

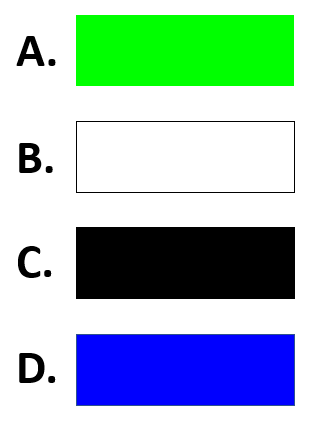
* Shift + egérgörgővel felfelé görgetve
* Shift + egérgörgővel lefelé görgetve
* Ctrl + egérgörgővel felfelé görgetve
* Ctrl + egérgörgővel lefelé görgetve
* az állapotsor % listájával

Megoldás sárgával:

* Shift + egérgörgővel felfelé görgetve
* Shift + egérgörgővel lefelé görgetve
* Ctrl + egérgörgővel felfelé görgetve
* Ctrl + egérgörgővel lefelé görgetve
* az állapotsor % listájával

1. feladat

kép a feladathoz: színek.png



Jelöld, hogy mi az A, B, C és D szín színkódja!

A:

B:

C:

D:

Lehetőségek:

* 000000
* FF0000
* FF00FF
* FFFFFF
* FFFF00
* 00FF00
* 0000FF

Megoldás:

A: 00FF00

B: FFFFFF

C: 000000

D: 0000FF

1. feladat

Jelöld, mely magyar szavak angol megfelelőinek a kezdőbetűiből származik a "HSB" rövidítés?

* szín, sötétség, fény
* szín, fényesség, árnyék
* árnyék, teljesség, fényesség
* árnyalat, telítettség, fényerő
* halványítás, sötétség, bővítés

Megoldás sárgával:

* szín, sötétség, fény
* szín, fényesség, árnyék
* árnyék, teljesség, fényesség
* árnyalat, telítettség, fényerő
* halványítás, sötétség, bővítés

1. feladat

Luca kedvenc színe a lila. Jelöld, melyik lehet a lila egyik fajtájának az RGB kódja!

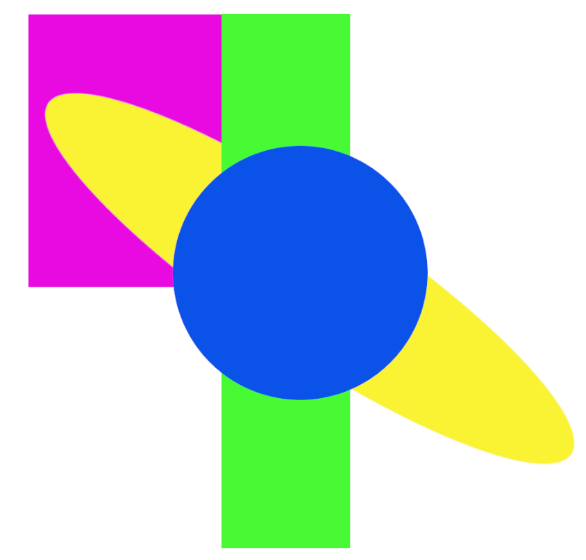
* RGB(0,100,150)
* RGB(100,0,150) ez a jó
* RGB(100,150,0)
* RGB(100,150,256)
* RGB(256,0,100)

Megoldás:

* RGB(0,100,150)
* RGB(100,0,150)
* RGB(100,150,0)
* RGB(100,150,256)
* RGB(256,0,100)

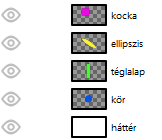
1. feladat

Kép a feladathoz: alakzatok.png, a1.png, a2.png, a3.png, a4.png, a5.png



Jelöld, hogy mi a rétegek helyes sorrendje!

Lehetőségek:

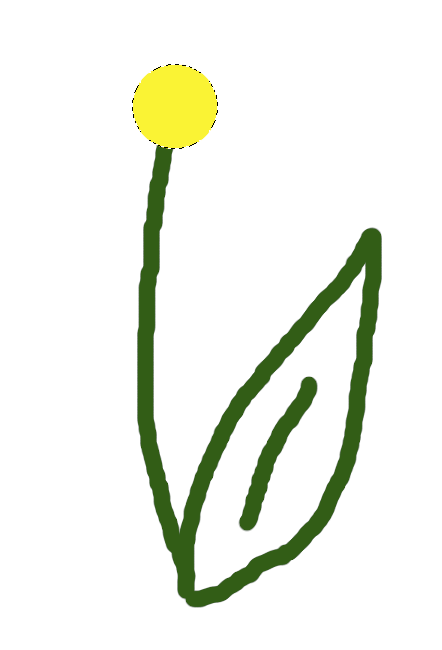
* 
* 
* 
* 
* 

Megoldás: 4.lehetőség

ez a jó

1. feladat

kép a feladathoz: rajzolas.png



Ecsettel meg szeretnénk rajzolni a virág szirmait. Jelöld a helyes állítást!

* Gond nélkül tudunk ecsettel szirmokat rajzolni.
* Először ki kell radírozni az ellipszisen lévő fekete részeket.
* Először hozzá kell adni az alfa csatornát, utána tudjuk csak az ecsetet használni.
* Az ecset használatához először ki kell jelölni azt a terültet, ahova rajzolni szeretnénk.
* Először meg kell szüntetni az ellipszis kijelölését, utána tudjuk csak az ecsetet használni.

Megoldás:

* Gond nélkül tudunk ecsettel szirmokat rajzolni.
* Először ki kell radírozni az ellipszisen lévő fekete részeket.
* Először hozzá kell adni az alfa csatornát, utána tudjuk csak az ecsetet használni.
* Az ecset használatához először ki kell jelölni azt a terültet, ahova rajzolni szeretnénk.
* Először meg kell szüntetni az ellipszis kijelölését, utána tudjuk csak az ecsetet használni.

1. feladat

kép a feladathoz: bogar.png

Jelöld, hogyan érjük el, hogy A képből B képet kapjuk?



* Ellipszis alakú kijelöléssel a háttér egy részét duplikáljuk és a rovar fölé helyezzük a másolatot.
* Klónpecséttel kiretusáljuk.
* A kitöltési eszközzel zöldre festjük a rovart.
* Szabadkézi kijelöléssel körbe jelöljük a rovart és kivágjuk.
* Festékes vödörrel kitöltjük a rovart zöld színnel.

Megoldás sárgával:

* Ellipszis alakú kijelöléssel a háttér egy részét duplikáljuk és a rovar fölé helyezzük a másolatot.
* Klónpecséttel kiretusáljuk.
* A kitöltési eszközzel zöldre festjük a rovart.
* Szabadkézi kijelöléssel körbe jelöljük a rovart és kivágjuk.
* Festékes vödörrel kitöltjük a rovart zöld színnel.

1. feladat

Párosítsd a billentyűkombinációkat a jelentésükkel!

* Új…
* Mentés
* Visszavonás
* Invertálás
* Kijelölés

Lehetőségek:

* Ctrl + I
* Ctrl + X
* Ctrl + Z
* Ctrl + S
* Ctrl + Y
* Ctrl + N
* Ctrl + A

Megoldás:

|  |  |
| --- | --- |
| Új… | Ctrl + N |
| Mentés | Ctrl + S |
| Visszavonás | Ctrl + Z |
| Invertálás | Ctrl + I |
| Kijelölés | Ctrl + A |

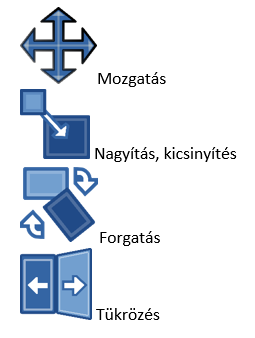
1. feladat

Képek a feladathoz: ig1.png, ig2.png, ig3.png, ig4.png

Párosítsd az ikont a jelentésével!

|  |  |
| --- | --- |
|  | Lehetőségek:   * nagyítás, kicsinyítés * sorba rendezés * forgatás * áthelyezés * tükrözés * mozgatás * nyújtás |

Megoldás:



1. feladat

Jelöld, hogyan tudunk 90°-kal jobbra forgatni egy alakzatot vagy képet GIMP-ben!

* Kép/ Réteg 🡪 Átalakítás 🡪 -90 fokkal
* Kép/ Réteg 🡪 Átalakítás 🡪 +90 fokkal
* Kép/Réteg 🡪 Forgatás
* Forgatási eszközzel
* Ha rákattintunk, a felette lévő körbemutató nyíl segítségével.

Megoldás sárgával:

* Kép/ Réteg 🡪 Átalakítás 🡪 -90 fokkal
* Kép/ Réteg 🡪 Átalakítás 🡪 +90 fokkal
* Kép/ Réteg 🡪 Forgatás
* Forgatási eszközzel
* Ha rákattintunk, a felette lévő körbemutató nyíl segítségével.

1. feladat

kép a feladathoz: villamos.jpg

|  |  |
| --- | --- |
| **A kép:**  A képen épület, út, járda, jelenet látható  Automatikusan generált leírás | **B kép:** |

Az A képet (villamos.jpg) szerkesztjük és a B képet hozzuk létre belőle.

Igaz vagy hamis?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Egy réteget használtunk a B kép elkészítéséhez. | igaz | hamis |
| Az eredeti képhez hozzá kellett adni alfa csatornát. | igaz | hamis |
| A grafiti eltüntetését úgy oldottuk meg, hogy lasszóval körbe kijelöltük, majd kitöltöttük a villamos egy színével. | igaz | hamis |
| A fekete-fehér hátteret úgy kaptuk meg, hogy a réteg színének a telítettségét 0-ra állítottuk. | igaz | hamis |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Több mint két réteg használata szükséges a B kép előállításához. | igaz | hamis |
| Az eredeti képhez hozzá kellett adni alfa csatornát. | igaz | hamis |
| A grafiti eltüntetését úgy oldottuk meg, hogy lasszóval körbe kijelöltük, majd kitöltöttük a villamos egy színével. | igaz | hamis |
| A fekete-fehér hátteret úgy kaptuk meg, hogy a réteg színének a telítettségét 0-ra állítottuk. | igaz | hamis |

1. feladat

Jelöld, mikor használjuk a Kijelölés/Invertálás funkciót!

* Ha mindent egyszerre ki szeretnénk jelölni.
* Ha sötét alapon világos betűket szeretnénk kijelölni.
* Ha a kijelölt részt tükrözni vagy forgatni szeretnénk.
* Ha az eredeti kijelölt részen kívül szeretnénk módosításokat végezni.
* Ha ki szeretnénk tölteni háttérszínnel a kijelölt területet.

Megoldás:

* Ha mindent egyszerre ki szeretnénk jelölni.
* Ha sötét alapon világos betűket szeretnénk kijelölni.
* Ha a kijelölt részt tükrözni vagy forgatni szeretnénk.
* Ha az eredeti kijelölt részen kívül szeretnénk módosításokat végezni.
* Ha ki szeretnénk tölteni háttérszínnel a kijelölt területet.

1. feladat

Jelöld, mi a paletta!

* A színek áttetszőségének mértéke.
* A színek telítettségének a mértéke.
* Adott szín helyzete a látható spektrumban.
* A képernyőn megjeleníthető színek halmaza.
* A fazetta egyik fajtája, ahol színes kitöltéseket is tudunk alkalmazni.

Megoldás:

* A színek áttetszőségének mértéke.
* A színek telítettségének a mértéke.
* Adott szín helyzete a látható spektrumban.
* A képernyőn megjeleníthető színek halmaza.
* A fazetta egyik fajtája, ahol színes kitöltéseket is tudunk alkalmazni.

kép a feladathoz: kanyon.png



Hogyan lett A képből B kép? Jelöld, milyen eszközöket használtunk!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| KANYON színszerinti kijelölése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kép hátterének eltávolítása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| KANYON másolása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kijelölés másolása a kanyon.jpg rétegen. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| A kanyon.jpg réteg láthatóságát kikapcsoltuk. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| KANYON színszerinti kijelölése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kép hátterének eltávolítása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| KANYON másolása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kijelölés másolása a kanyon.jpg rétegen. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| A kanyon.jpg réteg láthatóságát kikapcsoltuk. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |

1. feladat

Jelöld, milyen karakter és bekezdésformázásokat tudunk a GIMP-ben egy szövegre beállítani!

* betűtípus, betűszín, betűméret
* félkövér, dőlt, aláhúzott kiemelések
* igazítás (balra, jobbra, középre, sorkizárt)
* első sor behúzása
* sortávolság
* betűtávolság

Megoldás: összes bejelölése

1. feladat

Igaz vagy hamis?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Az alfa csatorna a pixelek átlátszóságát teszi lehetővé. | igaz | hamis |
| Az alfa csatorna egy új réteget hoz létre. | igaz | hamis |
| Ha van alfa csatorna, akkor azt a sakktábla szerű háttér jelzi. | igaz | hamis |
| Az alfa csatornát el is lehet távolítani. | igaz | hamis |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Az alfa csatorna a pixelek átlátszóságát teszi lehetővé. | igaz | hamis |
| Az alfa csatorna egy új réteget hoz létre. | igaz | hamis |
| Ha van alfa csatorna, akkor azt a rombusz mintás háttér jelzi. | igaz | hamis |
| Az alfa csatornát el is lehet távolítani. | igaz | hamis |

1. feladat

Hány cm egy inch?

* 3,6
* 2,54
* 16,8
* 3,14
* 5,8

Megoldás: 2,54

1. feladat

Egészítsd ki!

Ha a kép átlátszatlansága 100, akkor \_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Lehetőségek:

* az eredeti kép látszik.
* a kép egyáltalán nem látszik.
* a kép szürkés, halvány árnyalatban látszódik.

Megoldás:

* az eredeti kép látszik.
* a kép egyáltalán nem látszik.
* a kép szürkés, halvány árnyalatban látszódik.

1. feladat

Jelöld, hogy mi van beállítva, ha egy alakzatnak a magasságát állítom, akkor automatikusan a szélessége is változik!

• fix méretek

• méretarányos alakzatok

• összekapcsolt méretek

• rögzített méretarány

• automatikus méretezés

Megoldás sárgával:

• fix méretek

• méretarányos alakzatok

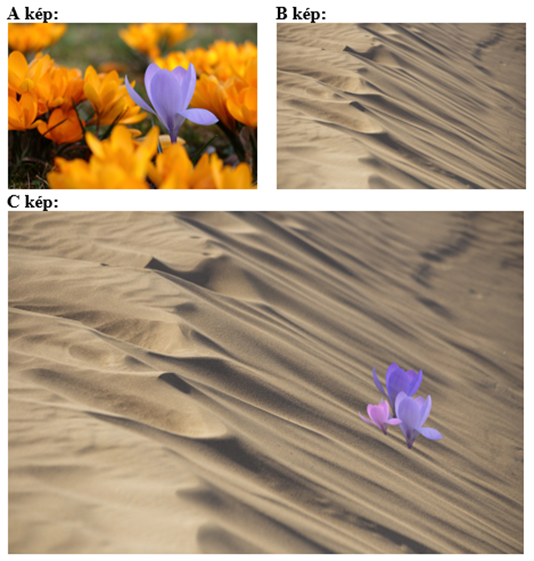
• összekapcsolt méretek

• rögzített méretarány

• automatikus méretezés

1. feladat

kép a feladathoz: krokusz.png



Hogyan lett A és B képből C kép? Jelöld, milyen eszközöket használtunk!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lila krókusz virág kijelölése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Sárga krókuszok kétszerezése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Klónpecsét alkalmazása a sárga virágok eltűntetéséhez. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kivágott krókusz beillesztése új rétegként a sivatag réteg fölé. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Krókusz réteg többszörözése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Krókusz rétegek átméretezése, színeiknek manipulálása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |

Megoldás:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lila krókusz virág kijelölése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Sárga krókuszok kétszerezése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Klónpecsét alkalmazása a sárga virágok eltűntetéséhez. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Kivágott krókusz beillesztése új rétegként a sivatag réteg fölé. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Krókusz réteg többszörözése. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |
| Krókusz rétegek átméretezése, színeiknek manipulálása. | alkalmaztuk | nem alkalmaztuk |

1. feladat

Jelöld, melyik fájlformátumra jellemző!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nagy fájlméret. | JPG | BMP | PNG |
| Eltárolja minden képpontnak a színét. | JPG | BMP | PNG |
| Mobiltelefonok alapértelmezett fájlformátuma. | JPG | BMP | PNG |
| Veszteséges tömörítés. | JPG | BMP | PNG |
| Veszteségmentes tömörítés. | JPG | BMP | PNG |
| Alkalmas az alfa-csatorna kezelésére. | JPG | BMP | PNG |

Megoldás:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nagy fájlméret. | JPG | BMP | PNG |
| Eltárolja minden képpontnak a színét. | JPG | BMP | PNG |
| Mobiltelefonok alapértelmezett fájlformátuma. | JPG | BMP | PNG |
| Veszteséges tömörítés. | JPG | BMP | PNG |
| Veszteségmentes tömörítés. | JPG | BMP | PNG |
| Alkalmas az alfa-csatorna kezelésére. | JPG | BMP | PNG |

1. feladat

Párosítsd a billentyűt a funkciójával!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| space |  | A kurzor a sor végére ugrik. |
| enter |  | Kitörli a kurzor után álló karaktert. |
| backspace |  | szóköz |
|  |  | Új sort kezd. |
|  |  | Kitörli a kurzor előtt álló karaktert. |
|  |  | Váltás kisbetűről nagybetűre. |

Megoldás:

|  |  |
| --- | --- |
| backspace | Kitörli a kurzor előtt álló karaktert. |
| space | szóköz |
| enter | Lezárja a bekezdést, illetve újat kezd. |

1. feladat

Jelöld, mikor jelenik meg egy csillag a bal felső sarokban a fájl neve előtt!

* Csak akkor, ha a fájl elnevezését csillaggal kezdtük.
* Ha még nem mentettük a fájlt.
* Ha munkánk rétegeket tartalmaz.
* Ha munkánk szövegeket tartalmaz.
* Ha mentés után módosítottuk a fájlt.
* Sosem jelenik meg automatikusan a fájl neve előtt egy csillag.

Megoldás:

* Csak akkor, ha a fájl elnevezését csillaggal kezdtük.
* Ha még nem mentettük a fájlt.
* Ha munkánk rétegeket tartalmaz.
* Ha munkánk szövegeket tartalmaz.
* Ha mentés után módosítottuk a fájlt.
* Sosem jelenik meg automatikusan a fájl neve előtt egy csillag.

1. feladat

Jelöld, mi a GIMP alapértelmezett kiterjesztése!

* .gimp
* .gmp
* .xfc
* .xls
* .xcf
* .xgp

Megoldás:

* .gimp
* .gmp
* .xfc
* .xls
* .xcf
* .xgp

1. feladat

Jelöld, milyen formátumba kell exportálni a munkánkat, hogy olyan is meg tudja nyitni, akinek nincs Gimp program telepítve a számítógépére!

* .jpg
* .docx
* .ppt
* .png
* .pdf

Megoldás:

* .jpg
* .docx
* .ppt
* .png
* .pdf

1. feladat

Jelöld, milyen jog alá tartoznak az elkészült képek!

* szakértői
* saját jog
* szerzői
* szerkesztői
* munkavállalói

Megoldás:

* szakértői
* saját jog
* szerzői
* szerkesztői
* munkavállalói