

**Informatika Alkalmazói Verseny kerületi forduló**

**Elméleti feladatsor I. kategória (MEGOLDÓ KULCS)**

A versenyző neve vagy kódja: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Az egér melyik változatára igaz a megállapítás? Kösd össze a megfelelővel!**

**4 pont/\_\_\_\_\_\_**

golyós egér Nem csatlakoztatjuk közvetlen a számítógéphez.

vezeték nélküli egér Rúdjának valamilyen irányú kimozdítására a kurzor

ugyanabba az irányba mozdul.

hanyatt egér A mozgás irányát a golyótól két görgő veszi át.

optikai egér Folyamatosan „fényképezi” a maga alatti felületet.

A kurzor elmozgatásához ezen az eszközön a golyót kézzel

görgetjük.

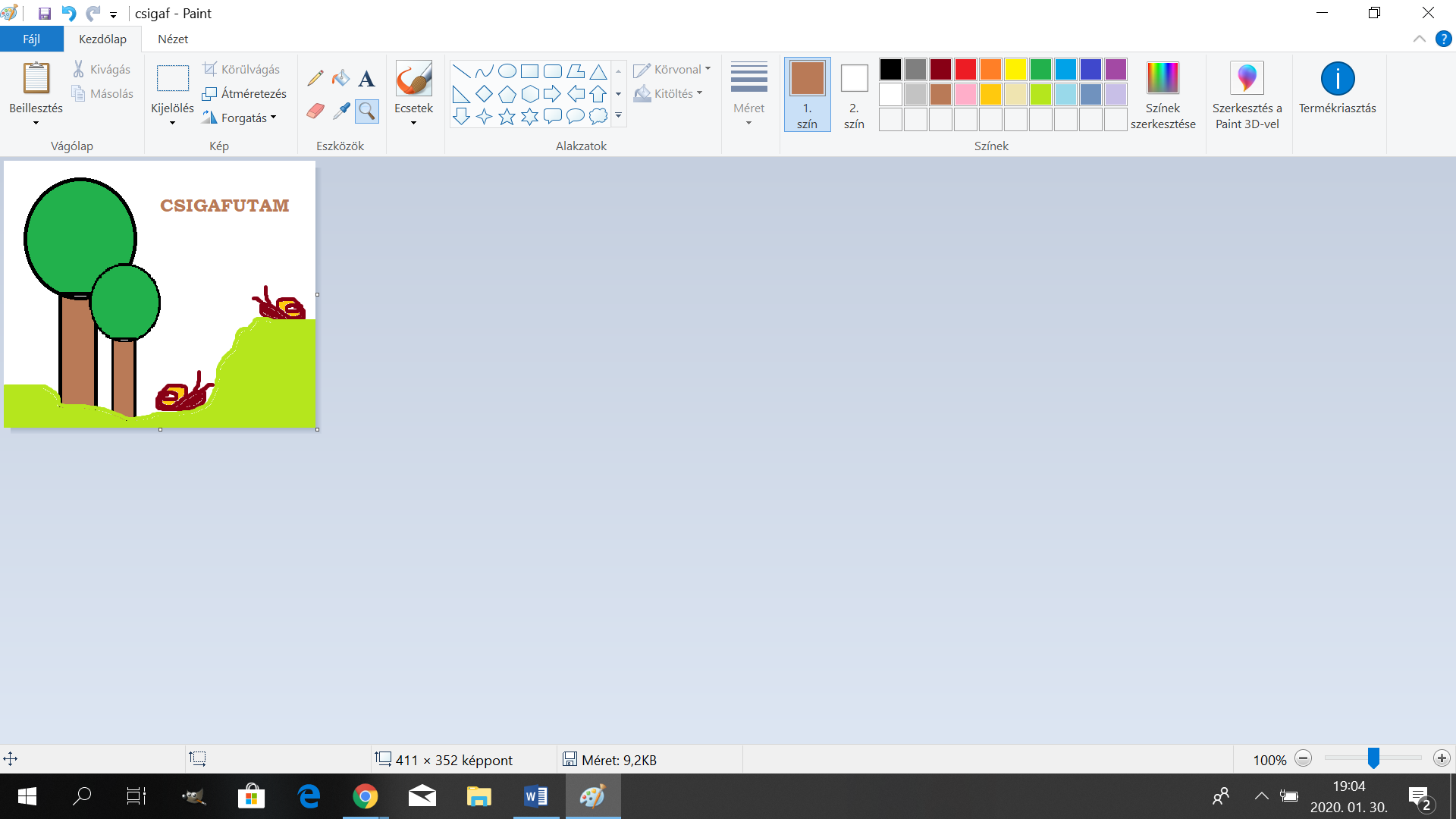
1. **Fogalmazd meg mi a vágólap és mi a mappa! 4 pont/\_\_\_\_\_\_**

vágólap: Tároló hely, másolás parancs, áramtalanításkor tartalma elvész (legalább két dolgot leírt).

mappa: Virtuális tároló hely, mentett fájlokat tartalmaz, tartalma áramtalanításkor nem vész el (legalább két dolgot leírt).

1. **A kép elkészítéséhez a Paint program menüszalagján lévő ikonok és parancsok közül, melyeket kellett használni. Karikázd be azokat!**

(A megjelöltek közül, ahány helyest bekarikázott.) **9 pont/\_\_\_\_\_\_**



1. Egy virágot ábrázoló kép kétféle módon lett elmentve: **virág.bmp és virág.jpg**

**Melyik képfájlra melyik állítás az igaz? Az állítások sorszámát írd a fájlok alatti téglalapba! 4 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |
| --- | --- |
| **virág.bmp** | **virág.jpg** |
| 1. **4.** | 1. **3.** |

1. Ez a kép fájl nagy tárhelyet igényel.
2. Ez a kép fájl igen kevés tárhelyet igényel.
3. Mentéskor ebben a kép fájlban színvesztés tapasztalható.
4. Ha folytatni kívánjuk a kép rajzolását, ebbe a fájlformátumba mentjük
5. **Egy fájl mentésekor mire kell figyelni? Sorolj fel legalább három dolgot!**

**\_\_ a mentés helyére**

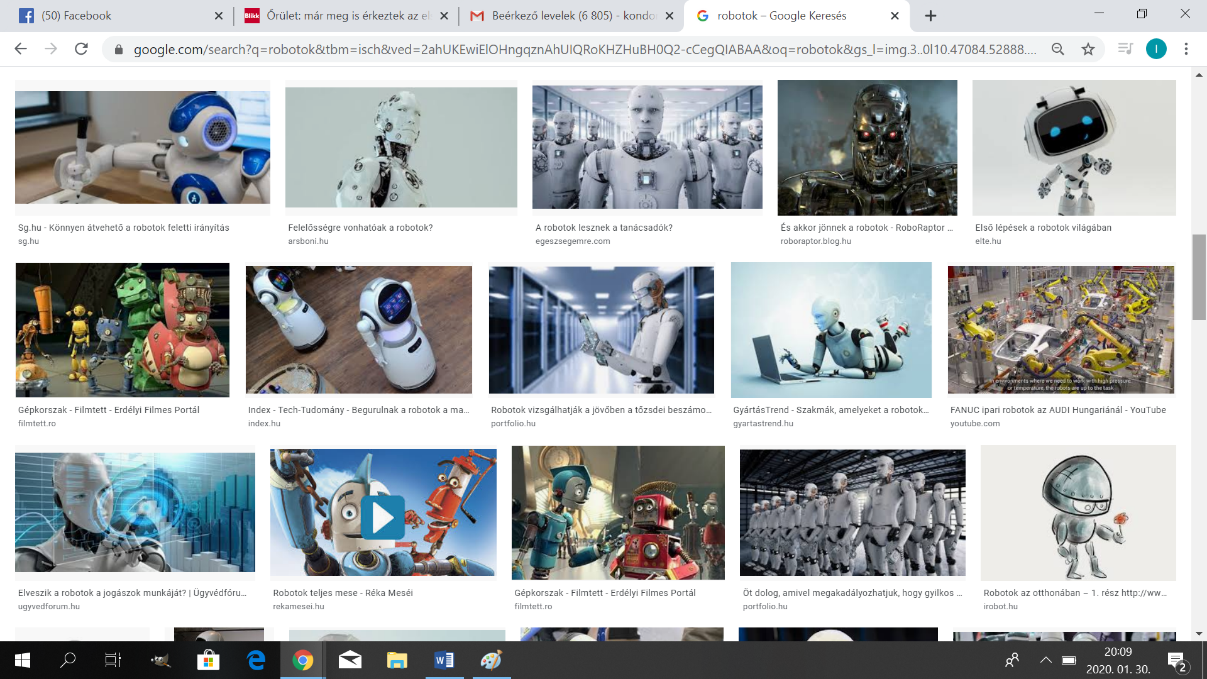
**\_\_ a mentett fájl kapjon nevet**

**\_\_ a mentett fájl típusára**

**3 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

1. **Milyen kulcsszó került az internetes kereső ablakba, hogy ezek a képek jelentek meg? 1 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

**A kulcsszó:** robotok (mesterséges intelligencia, emberszerű gépek vagy hasonlót írt)



1. **a) Milyen eszközök vannak a képen? Írd a számok mellé a megfelelő betűket! Egy számnak nem lesz párja.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. háttértár | Képtalálatok a következőre: billentyűzet" **A** |
| 1. periféria | Képtalálatok a következőre: processzor" **B** |
| 1. processzor | Képtalálatok a következőre: pendrive" **C** |

1. **C 2. A 3. B 4. 3 pont/\_\_\_\_\_\_**

**b) Melyik képhez, melyik szó illik? Párosítsd! Egy szó kimarad.**

1. **USB b. CPU c. ESC d.DVD**

**A c. B b. C a. 3 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

1. **a) Fejtsd meg a titkosírást, mely Caesar-kóddal készült! 6 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

A Caesar-kód lényege, hogy az ábécé adott betűje helyett a tőle 3. helyen lévő betűt írják.

(A megfejtéshez az angol abc betűit használd, melyet ezen tesztlap hátulján megtalálsz.)

**Mely perifériák nevét rejti a kódsor?** (k=n) ☺

Írd be a megfejtést a táblázatba!

Megfejtés:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **jlkfqlo** | monitor | K |
| **exkdcxi** | hangfal | K |
| **jfholclk** | mikrofon | B |

**b) Írd a megfejtett perifériák/eszközök neve melletti kis négyzetbe a B betűt, ha bemeneti eszköz, K betűt, ha kimeneti eszköz! 3 pont/\_\_\_\_\_\_\_**

**Összpontszám: 40 pont/\_\_\_\_\_\_**



Forrás: google képkereső (Letöltve: 2020.01.31.)

Farkas Csaba: Informatikai ismeretek 5. J.O.S Bp., 2013