

**Elméleti teszt II. kategória - megoldások**

Név: ..... Pontszám: ..... / 100 pont

Iskola: ..... Javította: .....

**1. TOTÓ: Oldd meg a feladatokat a megfelelő válasz aláhúzásával!** 10 p.

- (2) Legalább hány bit szükséges a hónapok kódolásához? 1: 4 bit 2: 6 bit X: 12 bit
- (2) Egy pen-drive 32 GB-os. Hány GiB adat fér rá? 1: 29,8 GiB 2: 32 GiB X: 34,4 GiB
- (2) Melyik a legkisebb az adatmennyiségek közül? 1: 1024 bit 2: 102,4 byte X: 1,024 KiB
- (2) Melyik lehet a 126 bináris kódja? 1: 1111110 2: 1111111 X: 1111101
- (2) Hányféle értéket vehet fel 1 byte? 1: 2 2: 8 X: 256

**2. Párosítsd a nevet és az évszámot az eseményhez a betűk és számok beírásával!** 10 p.

- |   |          |           |                           |                  |
|---|----------|-----------|---------------------------|------------------|
| (2) Az első programok elkészítése:                    | <b>E</b> | <b>2.</b> | <b>A.)</b> Bill Gates     | <b>1.)</b> 1805. |
| (2) Lyukkártya vezérlés alkalmazása szövőszékeknél:   | <b>C</b> | <b>1.</b> | <b>B.)</b> Alan Turing    | <b>2.)</b> 1843. |
| (2) A Microsoft cég létrehozása:                      | <b>A</b> | <b>5.</b> | <b>C.)</b> J. M. Jacquard | <b>3.)</b> 1886. |
| (2) Lyukkártya feldolgozó gép adatok kiértékelésére:  | <b>D</b> | <b>3.</b> | <b>D.)</b> H. Hollerith   | <b>4.)</b> 1943. |
| (2) Enigma kódfejtő gépek létrehozása és alkalmazása: | <b>B</b> | <b>4.</b> | <b>E.)</b> Ada Byron      | <b>5.)</b> 1975. |

**3. Válaszolj a kérdésekre 3 betűvel, majd írd be a számukat a megfelelő helyre!** 10 p.

- |  |          |          |          |                         |           |
|--|----------|----------|----------|-------------------------|-----------|
| (2) 1. Írható, olvasható memória, tartalmát kikapcsoláskor elveszti: | <b>R</b> | <b>A</b> | <b>M</b> | Háttértárak:            | <b>4.</b> |
| (2) 2. A felbontás egysége, a kép minőségének jellemzője:            | <b>D</b> | <b>P</b> | <b>I</b> | Beviteli eszközök:      | <b>5.</b> |
| (2) 3. A leggyakrabban használt port perifériák csatlakoztatására:   | <b>U</b> | <b>S</b> | <b>B</b> | Kimeneti eszközök:      | <b>2.</b> |
| (2) 4. A merevlemez angol kezdőbetűiből alkotott mozaikszó:          | <b>H</b> | <b>D</b> | <b>D</b> | Kommunikációs eszközök: | <b>3.</b> |
| (2) 5. Programból való kilépésre, visszavonásra használt billentyű:  | <b>E</b> | <b>S</b> | <b>C</b> | Központi egység:        | <b>1.</b> |

**4. Minden sorban van egy kakukktojás. Húzd át és indokold is meg döntésed!** 10 p.

- |                            |               |            |              |             |                                 |
|----------------------------|---------------|------------|--------------|-------------|---------------------------------|
| (2) iOS                    | Windows Phone | <u>DOS</u> | Android      | Mert nem... | <u>mobil operációs rendszer</u> |
| (2) <u>Üzleti-szoftver</u> | Trójai        | Kémprogram | Programféreg | Mert nem... | <u>kártékony program</u>        |
| (2) NOD32                  | <u>Linux</u>  | AVG        | Panda        | Mert nem... | <u>vírusirtó program</u>        |
| (2) Visual Basic           | Java          | Scratch    | <u>Excel</u> | Mert nem... | <u>programozási nyelv</u>       |
| (2) Picasa                 | <u>Access</u> | Photoshop  | Gimp         | Mert nem... | <u>képszerkesztő alkalmazás</u> |


**5. Mi a folyamatábra kimenő adatának értéke az adott beviteli értékeknél?** 10 p.

- |     |  |       |       |       |       |     |          |
|-----|--|-------|-------|-------|-------|-----|----------|
| (2) |  | X = 3 | I = 0 | S = 0 | N = 1 | S = | <b>3</b> |
| (2) |  | X = 3 | I = 0 | S = 0 | N = 2 | S = | <b>6</b> |
| (2) |  | X = 3 | I = 0 | S = 1 | N = 2 | S = | <b>7</b> |
| (2) |  | X = 3 | I = 1 | S = 1 | N = 2 | S = | <b>5</b> |
| (2) |  | X = 1 | I = 1 | S = 1 | N = 2 | S = | <b>1</b> |

**Elméleti teszt II. kategória - megoldások****6. Párosíts! Írd be a programok jelzőszámait a megfelelő iskolai tevékenységhez!** 10 p.

(2)	4.	Angol szöveg feldolgozása	2.	Matek feladat megoldása	1.	Audacity	2.	Excel
(2)	3.	Biológia házi elküldése	5.	Plakát készítése rajzból	3.	Gmail	4.	Google fordító
(2)	10.	Fizikai kísérlet megtekintése	7.	Programozás informatikából	5.	Paint	6.	PowerPoint
(2)	9.	Fogalmazás írása magyarból	8.	Terepgyakorlat földrajzból	7.	Scratch	8.	Wase
(2)	6.	Kiselőadás történelemből	1.	Zeneszerkesztés énekből	9.	Word	10.	Youtube

**7. Hogy készült a névjegykártya? Miket használtam fel? Folytasd a felsorolást!** 10 p.

(2)	Betűtípus: Calibri	Szegély: dupla vonal	Beszúrás: szimbólum	
(2)	Betűméret: 11 pt.	(Betű)Térköz: ritkított	Beszúrás: alakzat	
(2)	Effektus: nagybetűs	Betűstílus: félkövér	Beszúrás: WordArt	
(2)	Térköz: 3-3 pt.	Aláhúzás: szaggatott	Effektus: alsó index	
(2)	Kitöltés: szürke	Igazítás: középre zárt	Kitöltés: anyagminta	

**8. Fejtsd meg a táblázatkezeléssel kapcsolatos rejtvényt! Írj 1-1 példát is!** 10 p.

(2)	1. Cellák téglalap alakú halmaza:	T	A	R	T	O	M	Á	N	Y	Pl.: B2:D5	
(2)	2. Adatokat szemléltető grafikus elem:		D	I	A	G	R	A	M		Pl.: OSZLOP	
(2)	3. Függvényeket csoportosító fogalom:	K	A	T	E	G	Ó	R	I	A	Pl.: STATISZTIKAI	
(2)	4. Matematikai műveletsor:	K	É	P	L	E	T				Pl.: =A2+B5	
(2)	Rögzíthető, feldolgozható jelhalmaz:							A	D	A	T	Pl.: SZÁM

**9. Mire használhatók a következő billentyűk PowerPoint-ban?** 10 p.

(2)	Page Down:	Váltás a következő diára
(2)	Ctrl + S:	A bemutató mentése
(2)	Esc:	Kilépés a diavetítésből
(2)	Shift + F5:	Bemutató indítása az aktuális diától
(2)	Alt + F:	Fájl lap (menü) megnyitása

Természetesen az egész feladatsor alatt a tartalmában hasonló megoldás is elfogadható.

**10. Keresd a mobilkommunikációval kapcsolatos kifejezéseket! (← → ↑ ↓ ↖ ↗ ↘ ↙)** 10 p.

(2)	ANDROID	VIBER	Q	S	W	E	D	I	O	R	D	N	A	R	V
(2)	WIFI	SKYPE	P	O	K	I	U	O	Z	T	W	I	F	I	I
(2)	IPHONE	GPS	Ő	Ö	Ü	Y	A	S	S	A	D	S	F	G	B
(2)	MESSANGER	WASE	E	N	O	H	P	I	S	L	M	K	J	H	E
(2)	IOS	SMS	Ö	M	Ó	G	M	E	S	S	E	N	G	E	R