

3. Futball-EB

A labdarúgás az egyik legnépszerűbb sportág. Négyévenként rendezik meg az Európa-bajnokságot a labdarúgó-válogatottak számára. A mérkőzésekről és a labdarúgók teljesítményéről egyre több statisztika készül. A 2016-os labdarúgó-Európa-bajnokság góllövőinek adatai állnak rendelkezésére az UTF-8 kódolású *gollovok.txt* állományban.

Feladata az adatok elemzése és megjelenítése táblázatkezelő program segítségével!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- *Segédszámításokat az Z oszloptól végezhet. Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon, hogy az alapadatok módosítása esetén is a kívánt eredményeket kapja!*
- *A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy írjon be egy valószínűűnek tűnő eredményt, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.*

1. Töltse be a tabulátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású *gollovok.txt* szövegfájlt a táblázatkezelő munkalapjára az *A1*-es cellától kezdődően! Munkáját a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában *ebstat* néven mentse!

A táblázatban a következő adatok állnak rendelkezésre: A játékos ...

- neve,
 - hány mérkőzésen játszott,
 - mennyi időt töltött a pályán,
 - miképpen szerezte a góljait (*D:G* oszlopok),
 - góljaiból mennyit szerzett a 16-oson belül, illetve kívül (*H:I* oszlopok),
 - a büntető mezőben lévő érték megadja, hogy a góljai közül hányat szerzett büntetőből,
 - végül a próbálkozásainak száma az *L:O* oszlopokban látható.
2. A *K3:K78* tartomány celláiban számítsa ki, hogy hány gólt szereztek összesen az egyes játékosok!
3. Rendezze a labdarúgók adatait az „**Összes gól**” oszlop szerint csökkenő, és azon belül a nevek szerint ábécé sorrendbe!
4. A *V3*-as cellában határozza meg, hogy összesen hány gólt szereztek a játékosok az Európa-bajnokságon!
5. Határozza meg a *P3:P78* tartomány celláiban, hogy összesen hányszor próbálkoztak az egyes játékosok lövéssel!
6. A *Q3:Q78* tartomány celláiban határozza meg a lött gólok százalékát a próbálkozásokhoz képest! A kapott értéket a mintának megfelelően függvényvel kerekítse és jelenítse meg!
7. A *V4*-es cellában adja meg, hogy hány olyan játékos volt a góllövők táblázatában, aki minden próbálkozásakor gólt szerzett!
8. A *V5*-ös cellában adja meg, hogy hány olyan labdarúgó volt az Európa-bajnokságon, aki csak büntetőből szerzett gólt!
9. A *V6*-os cellában határozza meg, hogy melyik játékos töltötte a pályán a legtöbb időt!
10. A *V9:V14* tartomány celláiba számítsa ki, hogy hány olyan játékos volt, aki 1, 2, 3, ..., 6 gólt szerzett az Európa-bajnokságon!
-

11. Az *S19:V19* tartomány celláiban számítsa ki az egyes góltípusok százalékos arányát az Európa-bajnokságon szerzett összes gólról vonatkozóan!

12. Formázza a táblázatot az alábbi leírás és a minta szerint!

- Alakítsa ki a táblázat első két sorát a mintának megfelelően! Az oszlopok szélességét úgy válassza meg, hogy minden cella tartalma olvasható legyen!
- A táblázat első két sorában alkalmazzon félkövér betűstílust és sötét hátteret!
- Alkalmazzon „perc” mértékegységet az „**Idő**” oszlopban!
- A *B:Q* oszlopokban igazítsa vízszintesen középre az adatokat!
- A *B:Q* oszlopokban a számított mezők értékei legyenek félkövér stílusúak!
- Az *U3:V14* táblázatot formázza a mintának megfelelően! Az *U3:U14* tartomány mezőinek értékei legyenek félkövér stílusúak!

13. Készítsen a 11. pontban meghatározott százalékos arányokból egy kördiagramot a következő beállításokkal!

- A diagramot a munkalap 20. sora alá és az *S:X* oszlopok szélességében helyezze el!
- A diagram címe legyen: „**Gólok eloszlása a góltípus szerint**”!
- A diagram minta szerinti jelmagyarázata a diagram alján legyen!
- A diagramon jelenítse meg a százalékos értékeket is a körcikkiken kívül!
- A legnagyobb értékhez tartozó körcikk színe legyen sárga!

30 pont

Minta:

